FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ™

スーパーマリオ®
SUPER MARIO™ USA

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは「スーパーマリオ® USA」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

もくじ

スーパーマリオUSAのストーリー ―― 2

ゲームルールの基礎知識 ―― 4

- それぞれのキャラの能力を知ろう ―― 6
- ゲームオーバーに気をつけよう ―― 10
- リトライとコンティニュー ―― 11

マリオたちを操作しよう ―― 12

- コントローラの使い方 ―― 12
- いろんなジャンプができるぞ ―― 13
- 色々なものをかついでみよう ―― 14
- より速く進むこともできるよ ―― 16
- こんなこともできるよ ―― 17

マリオたちを助けてくれるアイテム ―― 20

- とっても役立つ重要アイテム ―― 22

エリアの終わりにボーナスチャンス ―― 24

行く手をはばむ敵キャラ大集合！ ―― 26

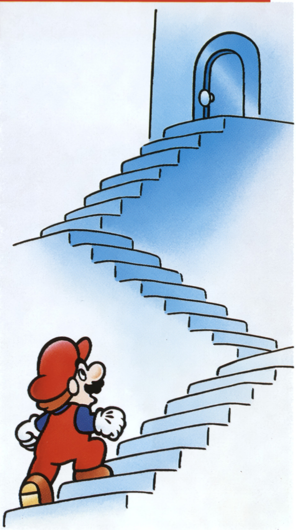
スーパーマリオ USAのストーリー

ある晩、マリオは不思議な夢を見ました。
上の方にある扉へと続く、長い長い階段の夢でした。扉をあけると、今まで見たこともない世界が見渡すかぎり広がっていました。耳をすますと、かすかに声がします。「夢の国、〝Subcon〟へようこそ。私たちはマムーに苦しめられ、国中にひどい魔法をかけられているのです。あなたが来てくださるのをお待ちしていました。マムーを倒してSubconをもとの姿に戻してください。現実の世界でマムーがあなたにかけた呪いは、夢の世界では効果がありません。いいですか、マムーは、野菜が苦手だということを覚えておいてください。どうか私たちを助けてください！」この声と同時に、マリオの目の前に稲妻が走りました。マリオはびっくりして足をすべらせ、ひっくり返りました。はっとおどろいて目がさめると、ベッドで起きあがっていました。頭をすっきりさせようと思い、マリオはこの不思議な夢のことをルイー

ジとキノピオとピーチ姫に話しました。

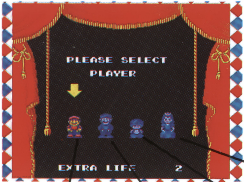
マリオたちは、近くの山にピクニックに出かけることにしました。

目的地に着いて、あたりをながめると近くに小さなほらあながありました。おどろいたことに、ほらあなに入ると上へ上へと続く階段がありました。マリオが夢で見たのとまったく同じでした。みんなで階段をいちばん上まで昇ると、マリオが夢で見たのと同じ扉がありました。マリオたちがおそるおそる扉を開けてみると…。おどろいたことに、マリオが夢で見た世界が目の前に広がっていたのです。

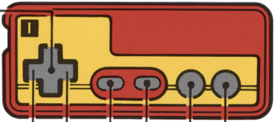


ゲームルールの基礎知識

●まず、どのキャラクターでプレイするのか選びます。



セレクト画面で、4人の中からプレイヤーを選ぶ



●7つのワールド、全部で20エリアをクリアしよう！

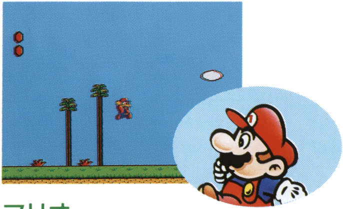
	スタート						ゴール
エリア	1〜3	4〜6	7〜9	10〜12	13〜15	16〜18	19・20
ワールド	1	2	3	4	5	6	7

このゲームは上の図のように、7つのワールドにある20のエリアからなっています。
それぞれのエリアの終わりに、小ボスがいます。
他のエリアをすべてクリアすると、大ボスであるマムーが最終エリアの終わりに待っているぞ。

それぞれのキャラの能力を知ろう

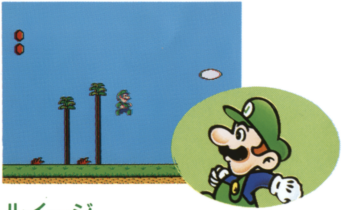
●ジャンプ力

4人のキャラクターは、それぞれ違ったジャンプ力を持ち、その性質には違いがあるのだ。



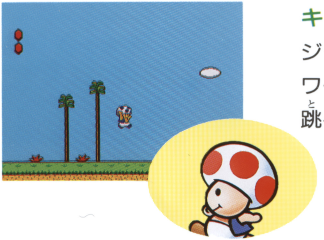
マリオ

ほとんどどんな状態でも使える平均的なジャンプ力。でもアイテムをかついだとき、跳べる高さは少しだけ落ちる。



ルイージ

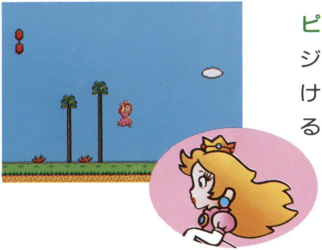
いちばん高くジャンプでき、遠くまで飛べるが、ゆっくりしかジャンプできない。アイテムを持つと、マリオよりパワーが落ちる。



キノピオ

ジャンプ力はいちばん小さい。しかしパワーがあるので、アイテムをかついでも跳べる高さ、走る速さは変わらない。

＊アメリカではキノピオのことを「TOAD」という名前で呼んでいます。

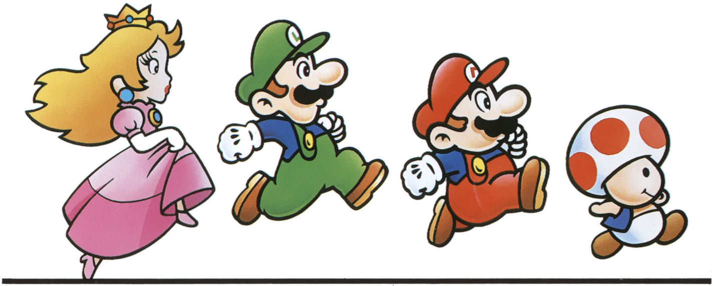


ピーチ姫

ジャンプ力は3番目。Aボタンを押し続けると、約1.5秒くらい空中歩行ができる。アイテムをかつぐと、ジャンプ力はかなり落ちる。

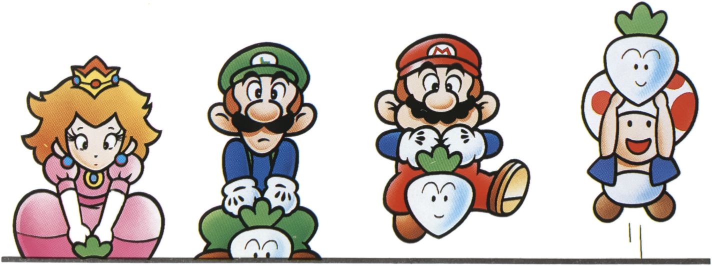
●走る

走るスピードはみんな同じだけど、何かかついている時は、
キノピオ、マリオ、ルイージ、ピーチ姫の順の速さだ。



●引き抜く、もち上げる

アイテムを引き抜いたり、きのこブロックを持ち上げたりする速さも、キノピオ、マリオ、ルイージ、ピーチ姫の順だ。

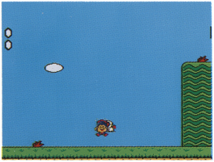


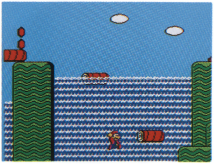
●ゲームは3人でスタート

ライフゲージは2目盛から始まるんだ。これが全部白くなるとアウトだよ。このゲージは最高4目盛まで増えるぞ。残り人数が0のときにミスするとゲームオーバーだ。

●下に落ちたらアウト

ステージの途中には、穴や滝がある。うっかりここに落ちると、アウトになるぞ。ジャンプに失敗したり、足をふみはずさないように注意してね。





●ライフゲージが1のときは、体が小さくなります。注意してね。

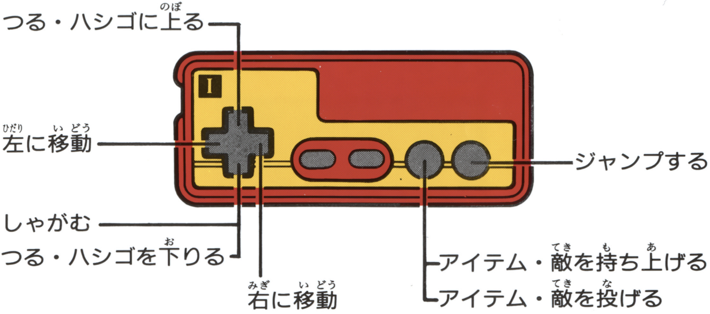
リトライとコンティニュー

ゲームが終わると、下の画面が出てきます。前のゲームで終わったワールドから再びゲームをはじめるには、CONTINUEを選んでSTARTボタンを押してください。まったく最初から新しいゲームをはじめる場合はRETRYを選んでください。

注意：ゲームのコンティニューは2回しかできません。

マリオたちを操作しよう

コントローラの使い方



同じ操作でも場所や持ち物で、プレイヤーの動きが違ってくるよ。

●その場ジャンプ

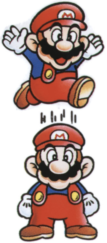
止まったままⒶボタンを押すと、その場所でジャンプする。でもそんなに高くは跳べないよ。

●ランニングジャンプ

十字ボタンの左か右を押し、走りながらⒶボタンでジャンプ。その場ジャンプより高く跳べるので、敵の攻撃もかわしやすい。

●ためジャンプ

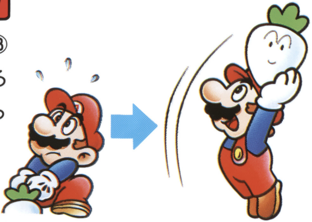
十字ボタンの下を押しているとプレイヤーが点滅する。このときジャンプすると、その場ジャンプの約1.5倍跳び上がれる。



色々（いろいろ）なものをかついでみよう

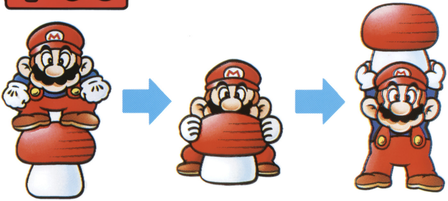
● を抜（ぬ）いてみよう　✚ Ⓑ Ⓐ

あちこちに生（は）えている草（くさ）の上（うえ）に立（た）ってⒷボタンを押（お）すと、引（ひ）き抜（ぬ）いて持（も）ち上（あ）げるぞ。砂漠（さばく）の面（めん）では、やわらかい土（つち）を掘（ほ）っていくこともできるんだよ。



●きのこブロックをかつぐ　✚ Ⓑ Ⓐ

きのこブロックの上（うえ）に乗（の）りⒷボタンを押（お）すと、アイテム同様（どうよう）に持（も）ち上（あ）げられるよ。

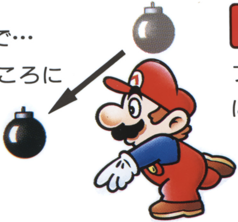


●アイテムを投げる

[バクダン・きのこブロックの場合]

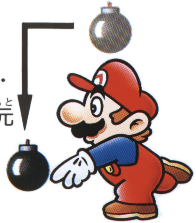
十字ボタン Ⓑ Ⓐ で…

少し離れたところに投げられる。



十字ボタン Ⓑ Ⓐ で…

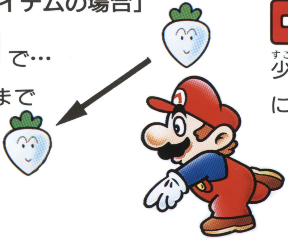
プレイヤーの足元に落とせるよ。



[その他のアイテムの場合]

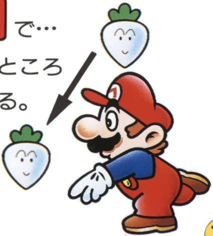
十字ボタン Ⓑ Ⓐ で…

かなり遠くまで投げられる。



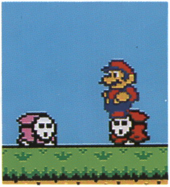
十字ボタン Ⓑ Ⓐ で…

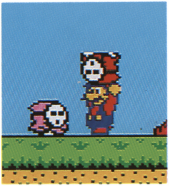
少し離れたところに投げられる。

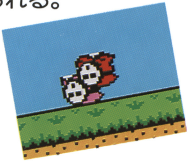


●敵で敵を攻撃だ

敵の上にのって⒝ボタンを押すと、敵を持ち上げられる。
これをほかの敵にぶつけよう。







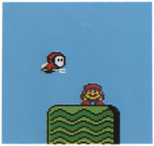
より速く進むこともできるよ

●加速

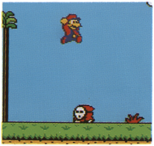
十字ボタンの左右どちらかと、⒝ボタンを同時に押せば、
ますます速く走れます。

●うまく敵をかわそう

十字ボタンの下を押せば、しゃがむことができる。空を飛ぶ敵は、これでかわしてもいい。

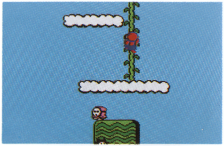


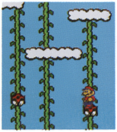
ジャンプ中でもマリオたちをコントロールできる。敵の上にうまく乗ろう。



●つるやクサリをのぼってみよう。

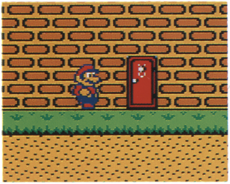
つるやクサリと、マリオたちが重なったとき十字ボタンの上を押していれば、つかまることができる。ジャンプの途中でもOKだ。つるの上にいる敵も、上に乗ったり、投げ捨てたりできるよ。



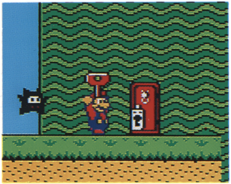


●ドアがあったら入ってみよう

ドアの中に入るには、ドアの前に立ち、十字ボタンの上を押そう。

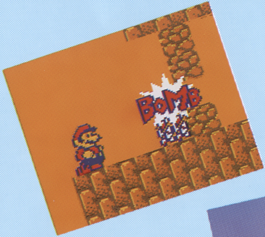


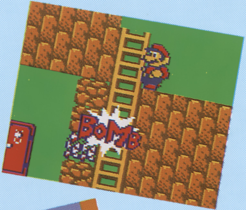
カギがかかっているドアには、カギを持ってこないと入れないよ。

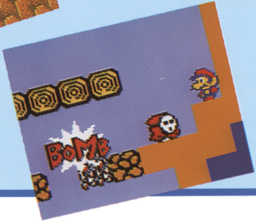


壁はバクダンで壊せ！

洞くつや塔の中で、レンガの壁が道をふさいでいる場所がある。バクダンを使って壊していこう。



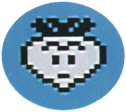




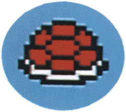
マリオたちを助けてくれるアイテム

コイン
集めた枚数だけ、スロットマシーンができる。

はずれ野菜
まだ成長していない。使い道は敵に当てるだけ。

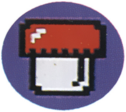


野菜
成長しきった野菜。たくさん引きぬくと……？

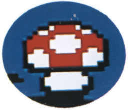


こうら
投げるとすべりながら敵にぶつかっていく。

バクダン
取ってから数秒たつと、点滅して爆発するぞ。



きのこブロック
ステップ台にしたり、敵の攻撃にも使える。



きのこ

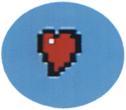
ある場所で裏画面にワープすると出る。ライフゲージが１目盛りアップ。

POW

パワーブロック。投げると地面がゆれて、画面中の敵をやっつけられる。

1UP

1UPキノコでプレイヤーが１人増えるぞ。



小さいハート

敵をたくさんやっつければ出現。ライフゲージが１目盛分回復。

カギ

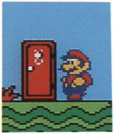
カギがかかっているドアを開けるのに必要。持っても走る速さが変わらない。

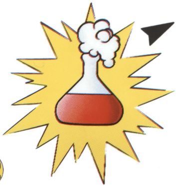
とっても役立つ重要アイテム

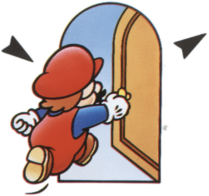
●魔法の薬で裏画面へ

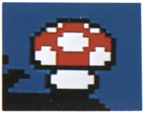
取ったアイテムが魔法の薬だったら、投げてみよう。するとそこにドアが現れるんだ。十字ボタンの上を押せば、裏画面に入れるよ。

裏画面にある草は、各エリアで魔法を2回使うまでメダルになる。ある場所にドアを置くと、ライフゲージをアップさせるハートがあるよ。

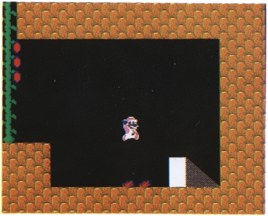




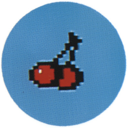




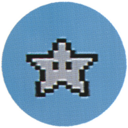
●チェリーを集めて無敵になろう



ステージ途中にあるチェリーを、数個集めると星が出る。これを取ると、一定時間無敵になるぞ。



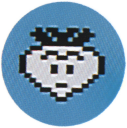
チェリー



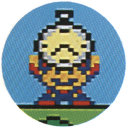
星

●タイムストップ

野菜は攻撃以外にも、使い道がある。4個取っていれば、5個目でストップウォッチが出る。取れば敵の動きが一定時間止まるよ。



野菜

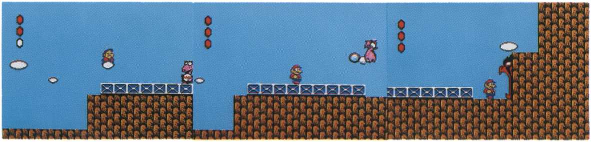


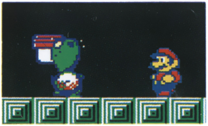
ストップウォッチ

エリアの終わりにボーナスチャンス

●ボスキャラ倒して面クリア

各エリアの終わりには、次のエリアの門となる仮面がある。その口を開くためには水晶玉を手に入れなくてはならないぞ。水晶玉はキャサリンが持っていることもあるから、やっつけてとり返そう。各ワールドのラストには、さらにボスが待っているからね！



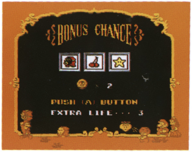


ボスキャラにきのこブロックなどを投げて攻撃だ。

ボーナスゲームは スロットマシーン！

● をそろえてプレイヤー1UP！

各エリアをクリアしたらスロットマシーンでプレイできるぞ。エリア内で集めたコインの分遊べるんだ。

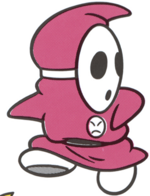


チェリーが1枚				1UP
チェリーが2枚				2UP
チェリーが3枚				5UP
	同じ絵が3枚			1UP

行く手をはばむ敵キャラ大集合！

ヘイホーレッド
(Shyguy-Red)

マムー族の一員。恥ずかしがりやなのでお面で顔をかくしている。



ヘイホーピンク
(Shyguy-Pink)

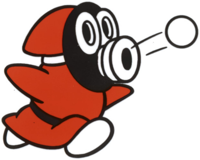
丘の上を行ったり来たりしている。うまくかわしていこう。

トンダリヤレッド
(Beezo-Red)

急降下して攻撃してくる。羽根のはえたヘイホーのようなもの。

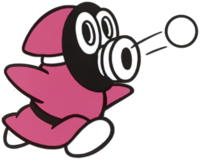
トンダリヤピンク
(Beezo-Pink)

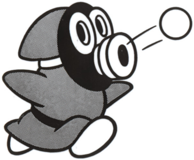
プレイヤーめがけてまっすぐ飛行してくるので、あわてずに動きをよく見てかわそう。



ムーチョレッド
(Snifit-Red)

マムー族の一員。お面をつけていて、口から悪夢の弾を撃ってくる。





ムーチョグレー
(Snifit-Gray)

その場でジャンプしてから弾を撃ってくる。弾を撃つ間隔をよく見てよけよう。

ムーチョピンク
(Snifit-Pink)

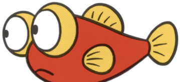
丘の上を往復している。弾を撃ってくるので、タイミングよくジャンプしてよけよう。

ナカボン
(Flurry)

雪のモンスター。アイススケートで追いかけてくるぞ。

トンドル
(Albatoss)

夢の世界の住人にすぎなかったが、マムーの命令でボブの運び屋をさせられるようになった。



トトス
(Trouter)

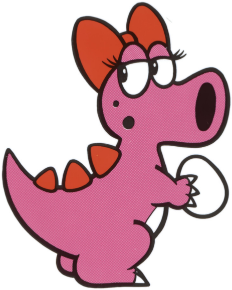
夢の世界にすむ魚。滝や川にいて、マリオたちのじゃまをする。

ドドリゲス
(Pidgit)

悪夢を招く飛べないカラス。マムーに空飛ぶじゅうたんをもらい、空を飛び回っている。

ハリマンネン
(Porcupo)

体全体が針におおわれているので背中に乗ることができない。やっかいなヤツだ。



キャサリン
(Ostro)

自分を女の子だと思いこんでいて、口からタマゴなどをはくヤツ。キャシーと呼ぶときげんがいい。

ドン・チュルゲ
(Mouser)

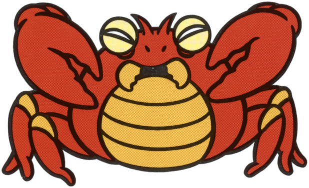
悪夢のバクダンで良い夢を壊す。プライドが高く、自分がただのネズミだとは信じていない。

ヒーボーボー
(Flyguy)

マムーによって命を与えられた火の化身。怒り狂うと火の弾をはいて攻撃してくる。

ガプチョ
(Tryclyde)

嫌われ者だったが、悪知恵・攻撃力とも3倍すぐれていたのでマムーに見込まれ、家来になっている。



チョッキー
(Clawgrip)

こいつは突然大きくなる。
それに岩を投げるのが、
おどろくほどうまい。

マムー
(Wart)

夢の世界の中で最も手がつけられない
いたずら者。ドリームマシーンをつか
って、いろいろなモンスターを造り出した。

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ*を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
8）このゲームでは本体付属のコントローラ以外は使用できません。

*スクリーン投影方式のテレビ

任天堂公式ガイドマップ

SUPER MARIO™ USA

企画・編集／エイプ・小学館

便利で見やすいワールド別マップポスターで、全コースをくわしく解説。モンスター&アイテム百科もきみの攻略をたすけるぞ。

9月発売予定／価格未定　発売元／小学館

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

MADE IN JAPAN

© 1988, 1992 Nintendo

© 1987 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

任天堂株式会社

●本社
〒605　京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL（075）541-6113㈹

●東京支店
〒101　東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL（03）3254-1781㈹

●大阪支店
〒531　大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL（06）376-5950㈹

●名古屋営業所
〒451　名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL（052）571-2506㈹

●岡山営業所
〒700　岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL（0862）52-1821㈹

●札幌営業所
〒060　札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL（011）621-0513㈹